



ОБЩИНСКИ СЪВЕТ – ВЪЛЧЕДРЪМ, ОБЛАСТ МОНТАНА

П Р О Т О К О Л

№ 19

29 януари 2021 г.

РЕШЕНИЕ: № 125

ОТНОСНО: Приемане на Годишен план за паша, съгласие за предоставяне на мери, пасища и ливади за общо и индивидуално ползване и правила за ползването им през 2021 г. – 2022 г.

ОБЩИНСКИЯТ СЪВЕТ

РЕШИ:

На основание чл. 21, ал. 1, т. 8 и ал. 2 от Закона за местното самоуправление и местната администрация, във връзка с чл. 37о, ал. 1, т. 1 и т. 2 и ал. 4 и в изпълнение на изискванията на чл. 37и, ал. 3 от Закона за собствеността и ползването на земеделските земи (ЗСПЗЗ), чл. 98, ал. 4 от Правилника за прилагане на ЗСПЗЗ, Общинският съвет РЕШИ:

I. ПРИЕМА Годишен план за паша на общинските пасища, мери и ливади през 2021-2022 г. - *Приложение № 1*, неразделна част от настоящата докладна.

II. ДАВА СЪГЛАСИЕ за предоставяне през 2021-2022 г. на пасища, мери и ливади от общинския поземлен фонд на Община Вълчедръм за общо и индивидуално ползване, както следва:

1. Определя пасища, мери и ливади от ОПФ за индивидуално ползване, съгласно *Приложение № 2*.

2. Определя пасища, мери и ливади от ОПФ за общо ползване, съгласно *Приложение № 3*.

3. Определя цена на декар, както следва:

3.1. Индивидуално ползване:

3.1.1. „пасища и мери” - 8 лв. (осем лева);

3.1.2. „ливади” – 14,00 лв. (четиринадесет лева);

3.2. Общо ползване – безвъзмездно.

4. **ОПРЕДЕЛЯ** правилата за ползване на пасища, мери и ливади от общинския поземлен фонд, съгласно *Приложение № 4*.

5. **ОПРЕДЕЛЯ** задълженията на Общината и на ползвателите за поддържането на мерите, пасищата и ливадите от Общинския поземлен фонд, съгласно *Приложение № 5*.

6. Възлага на Кмета на Община Вълчедръм да извърши всички действия по изпълнение на настоящето решение.

Решението е взето на основание чл. 27, ал. 4 и 5 от ЗМСМА с ПОИМЕННО гласуване и мнозинство повече от половината от общия брой на съветниците. От общ брой 13 общински съветника присъствали - 13. Гласували “за” – 13; “против” – няма; “въздържали се” – няма.

ПРЕДСЕДАТЕЛ НА ОБС: (п)

(Альоша Минин)